

# «Сопротивление» («The Resistance»)

## Правила игры (упрощенные)

Автор игры: Дон Эскридж

Количество игроков: от 5 до 10

Игроки могут быть как истинными активистами сопротивления, так и имперскими шпионами. Численность сторон определяется таблицей:

Количество игроков	5	6	7	8	9	10
Сопротивление	3	4	4	5	6	6
Шпионы	2	3	3	3	3	4

Игра состоит из 5 раундов-миссий, в течение которых участники должны попытаться выяснить стороны друг друга и узнать, кому можно доверять.

- В начале игры по команде ведущего все закрывают глаза, затем открывают глаза только шпионы, чтобы молча познакомиться друг с другом.
- Ведущий назначает лидера.
- Каждый раунд начинается с обсуждения, после которого лидер предлагает состав участников, отправляемых на миссию. Все игроки (включая лидера), в открытую голосуют, согласны ли они с этим выбором. Для утверждения необходимо большинство голосов. Если состав не утвержден, функции лидера переходят к следующему игроку за столом (по часовой стрелке), и он предлагает свой состав миссии. Если предложенные составы команд были отвергнуты в течение раунда 5 раз, победа достается шпионам.

Количество игроков, отправляемых на миссию, определяется таблицей:

Количество игроков	5	6	7	8	9	10
1 миссия	2	2	2	3	3	3
2 миссия	3	3	3	4	4	4
3 миссия	2	4	3	4	4	4
4 миссия	3	3	4*	5*	5*	5*
5 миссия	3	4	4	5	5	5

- Затем наступает стадия выполнения миссии. По команде ведущего все закрывают глаза. Игроки, отправленные на миссию (у них глаза тоже остаются закрытыми), жестами выражают свой вклад в миссию – поднятый вверх большой палец означает «выполнить», опущенный – «саботировать». Активисты сопротивления могут выбирать только «выполнение», а шпионы – любой из двух исходов. Если хотя бы один\* участник миссии саботирует ее, миссия считается проваленной, в противном случае – выполненной. По команде ведущего все открывают глаза. Ведущий оглашает результат миссии (если миссия была провалена – он уточняет, каким количеством голосов).

Сторона, выигравшая три миссии, побеждает в игре.

---

\* Примечание: 4-я миссия в игре, в которой участвуют 7 и более игроков, считается проваленной, если против нее проголосовало не меньше двух участников миссии